**Kempiniuko nuotaikų domino**

**Domino** – stalo žaidimas, kurio tikslas sudėlioti domino kortelių grandinę. Kortelės turi liestis vienodą piešinėlį turinčiomis pusėmis (kempiniuko nuotaikomis).

Domino kortelė tai į dvi dalis padalintas stačiakampis. Domino rinkinį sudaro 28 žaidimo kortelės, kuriose atvaizduotos 6 kempiniuko nuotaikos. Žaidimo pradžioje jas reikėtų įvardyti, o žaidimo eigoje vis kartoti.

**Blokas**. Šiam žaidimui reikia ne mažiau nei dviejų žaidėjų ir vieno domino rinkinio. Kortelės užverčiamos, dedamos ant stalo ir sumaišomos. Tuomet žaidėjai traukia po vieną domino kortelę ir kiekvienas žiūri, kokios nuotaikos kempiniukas pavaizduotas. Sekantis žaidėjas turi prijungti tokią pat kortelės pusę. Traukiama, kol ant stalo nebelieka laisvų kortelių. Žaidimas baigiamas, kai vienas iš žaidėjų nebeturi kortelių arba kai abu žaidėjai nebeturi ėjimų.

**Žaidimu ugdomas pastabumas, reakcija, smulkioji motorika, plečiamas žodynas, skatinamas bendravimas.**